CAHIER DES CHARGES



Finales jeunes 2026 (série 1)

29 - 30 & 31 mai 2026

A. Conditions d'organisation

- 1. Organisation confiée à 1 club pouvant recevoir la totalité des rencontres
- 2. Organisation sur 3 journées (1 match le vendredi soir et 9 rencontres sur le week-end [6 rencontres de série 1 + 3 autres finales], réparties avec 1 le vendredi, 5 le samedi et 3 le dimanche)
- 3. Capacité d'accueil public : 300 places assises au minimum (selon le pv de sécurité de la salle)
- 4. Vestiaires:
 - a. Équipes : 4 vestiaires
 - b. Arbitres: 2 vestiaires avec table et chaises
- 5. Les fichiers e-marque seront fourni par le comité sur clés USB

B. Besoins en matériel

- 1. Table de Marque (composée de 3 tables), si possible face aux spectateurs
 - 5 chaises
 - l'équipement nécessaire au déroulement d'une rencontre de basket ball (appareils, matériel)
- 2. Ballons : au nombre de 7 (taille 6 et 7 selon les rencontres) fournis par le club organisateur (une personne sera chargée de la gestion des ballons entre les échauffements)
- 3. Des chaises (12 par équipes), et non des bancs, pour les équipes
- 4. Tables
 - 1 table pour le(s) délégué(s) du Comité
 - 1 table pour la Presse
 - 5 chaises
- 5. Matériel de 1ère urgence
 - trousse à pharmacie
 - numéro de téléphones des secours (pompiers, médecin, ...) en cas d'accident
- 6. Balai ou serpillières pour essuyer le sol
- 7. 2 poubelles (jaune/ noire) pour chaque équipe à proximité des chaises
- 8. Si possible une connexion WIFI ou internet filaire
- 9. 2 ordinateurs pour l'e-marque
- 10. Prévoir l'organisation du tri sélectif

C. Protocole

1. Pour remettre les récompenses à l'issue des rencontres, prévoir une ou 2 personnes (remises des médailles, coupes, gestions confettis...)

D. Déroulement des rencontres

- 1. Entrées gratuites
- 2. Délégué club connaissant le fonctionnement des différents appareils de la Table de Marque qui devront se tenir près du (des) Délégué(s) du Comité désigné sur chaque rencontre.
- 3. Arbitres désignés par la CDO. Dans le cas où il y aurait une défection d'arbitre de dernière minute, le comité de l'Ain prendra les dispositions nécessaires pour le bon déroulement des rencontres.
- 4. OTM : chaque équipe en présence doit présenter 1 personne expérimentée. Le club organisateur doit cependant prévoir 2 OTM pour pallier les éventuelles absences (voire 3 si la configuration des appareils le nécessite). Les pénalités financières des clubs défaillants seront reversées au club organisateur.
- 5. Chaque acteur apporte sa bouteille ou sa gourde
- 6. Une personne sera chargée de répondre aux demandes des arbitres et OTM (vestiaires, bouteilles d'eau...)

E. Restauration

- 1. Buvette : proposer des tarifs adaptés demander les autorisations de buvette
- 2. Proposer une formule de repas pour les équipes participantes (inscriptions directes).
- 3. Boissons et goûter d'après match pour les joueurs, arbitres et OTM, à la charge du club (privilégier des fruits de saison, chocolat, sirops à l'eau)
- Des tickets boissons seront remis aux délégués du comité. Ces tickets serviront de moyen de paiement. Ils ne pourront pas être remboursés par le club.
 - Le club organisateur adressera au comité, à l'issue de l'évènements la facture en fonction du nombre de tickets récupérés.

F. Communication

- 1. Contacter la Presse locale (avant et pour la manifestation)
- 2. Présence d'un speaker et/ou d'une personne pour la gestion des musiques ainsi qu'une sono (avec 1 micro sans fil minimum)
- 3. Avant chaque rencontre, les équipes seront sollicitées pour une photo en une zone déterminée
- 4. Prévoir la présentation des équipes 6 minutes avant chaque rencontre
- 5. Réception : laissée à l'appréciation de l'organisateur (invités, heure, lieu, ...)
- 6. Prévoir une ou plusieurs personnes pour diffuser les rencontres sur internet via les réseaux sociaux.
- 7. Prévoir une personne pour la prise de photos
- 8. Créer un espace photo hors du terrain pour une prise d'image individuelle
- 9. Le Comité vous communiquera le protocole communication avant et après le match

G. Divers

- Fléchage aux entrées de la localité
 Parking dédié pour les organisateurs et les participants et invités